

KIT DE IMPRENSA

pistari

Pistari é um jogo de dedução lógica com personagens históricos reais: um caso novo grátis todo dia e 720 puzzles em 9 temas.

Logic4learn · Setembro 2026

logic4learn.com/pistariinfo@logic4learn.com**720**

PUZZLES

9

TEMAS

63

PERSONAGENS

3

IDIOMAS

01

Boilerplate

A descrição padrão, pronta para colar em qualquer lugar.

Uma linha para tuítes, bios, listagens

Pistari é um jogo de dedução lógica com personagens históricos reais: um caso novo grátis todo dia e 720 puzzles em 9 temas.

Um parágrafo para newsletters e matérias curtas

Pistari é um jogo de puzzles de dedução lógica em que os protagonistas são personagens históricos reais — Marie Curie, Tesla, Hitchcock, Faraday. Você cruza as pistas, marca uma grade relacional e fecha o caso; cada puzzle resolvido revela uma curiosidade verdadeira sobre um de seus protagonistas. Há um caso novo grátis todo dia e 720 puzzles distribuídos em 9 temas e 3 dificuldades. Sem publicidade, sem timers, sem vidas e sem assinaturas. Desenvolvido pela Logic4learn, um estúdio independente.

Três parágrafos para imprensa e o press kit web

Pistari é um jogo de dedução lógica para iPhone. O jogador recebe um punhado de pistas sobre quatro ou cinco personagens históricos reais e precisa deduzir, cruzando uma grade relacional, qual atributo corresponde a cada um: em que país nasceu, a que campo se dedicou, em que época trabalhou. Nada se adivinha — cada célula é deduzida ou descartada.

O que separa o Pistari de outros jogos do gênero é o conteúdo: os 63 personagens são reais, estão ilustrados um por um, e cada caso fechado revela uma curiosidade verificada sobre algum deles (que Faraday recusou o título de Sir, que os cadernos de Marie Curie continuam radioativos). O jogador termina a partida sabendo algo que não sabia.

O jogo oferece **um caso novo grátis todo dia**, que rotaciona entre os nove temas, e **720 puzzles** no total para quem quiser seguir: cientistas, cinema clássico, compositores, atletismo olímpico, gastronomia, geografia, história, literatura e países, cada um com 80 puzzles em três dificuldades. O modelo é de compra única por tema (ou acesso total): **sem publicidade, sem assinaturas, sem timers e sem vidas**. É possível jogar sem criar nenhuma conta.

02

Ficha técnica

Nome	Pistari
Estúdio	Logic4learn
Plataforma	iPhone. Android em preparação
Preço	Grátis com compras dentro do app (packs de tema e acesso total; compra única, sem assinatura)
Gênero	Puzzle · Lógica dedutiva · Educativo
Idiomas	Espanhol, inglês, português
Conteúdo	720 puzzles · 9 temas · 3 dificuldades · 63 personagens históricos
Data de lançamento	<i>(preencher no dia do release)</i>
App Store	<i>(preencher com a URL real)</i>
Site	logic4learn.com/pistari
Contato	info@logic4learn.com

03

O que torna o Pistari diferente

Os ângulos para uma matéria.

01

Os personagens são reais e a recompensa é saber algo.

Não é “resolva a grade e passe para a próxima”: cada caso fechado abre a ficha de um personagem com uma curiosidade verificada. Você coleciona conhecimento, não figurinhas.

03

Dedução pura.

Não há sorte, não há tempo contra você, não há energia que recarrega. A única pressão é a sua.

05

Desenhado para adultos.

Estética sóbria, tipografia cuidada, modo claro e escuro, e uma economia de pontos que premia resolver limpo: o selo *Caso impecável* se conquista sem erros e sem pistas.

02

Um caso novo grátis todo dia, sem pegadinha.

Não é uma demo nem um trecho recortado: é um puzzle completo, diferente, todos os dias, no nível que você escolher.

04

Sem publicidade nem assinaturas.

Compra única por tema. Quem não quer pagar joga o caso do dia para sempre.

06

Estúdio independente, três idiomas desde o dia um.

Espanhol rioplatense, inglês e português do Brasil, com conteúdo histórico adaptado a cada um.

04

Como se joga

Para quem nunca viu um logic grid.

Quatro personagens, duas ou três categorias (país, campo, época), e entre seis e dez pistas do tipo “*A Sérvia corresponde à Eletricidade*” ou “*Galileu não se vincula nem à Alemanha nem a Faraday*”. Você marca cada cruzamento da grade como confirmado ou descartado; cada confirmação organiza sua linha e sua coluna. Quando a grade está completa, você toca em **Verificar**: se estiver certo, o caso se fecha e aparece a curiosidade. Se houver erros, o jogo diz quantos — não quais — e cada verificação falha desconta pontos. As pistas revelam uma célula correta e também custam pontos: usá-las é uma decisão, não um botão de rendição.

DIFICULDADES

Fácil (4 personagens × 2 categorias) · Médio
· Difícil (até 5 × 3, jogado com o telefone na horizontal).

PROGRESSÃO

Marcos a cada 8 puzzles de um caminho (+500 pontos e +5 pistas) · sequência semanal com congeladores para não perdê-la por um dia · ranking semanal, mensal e total, global e por país, sempre opcional.

05

Citações atribuíveis

Para usar em matérias — adapte à sua voz.

“Queria um jogo em que a recompensa por pensar fosse aprender algo verdadeiro. Cada caso do Pistari termina com um dado real sobre uma pessoa que existiu.”

“Não há timers, não há vidas, não há anúncios. Se alguém quer pensar vinte minutos numa grade, que pense vinte minutos.”

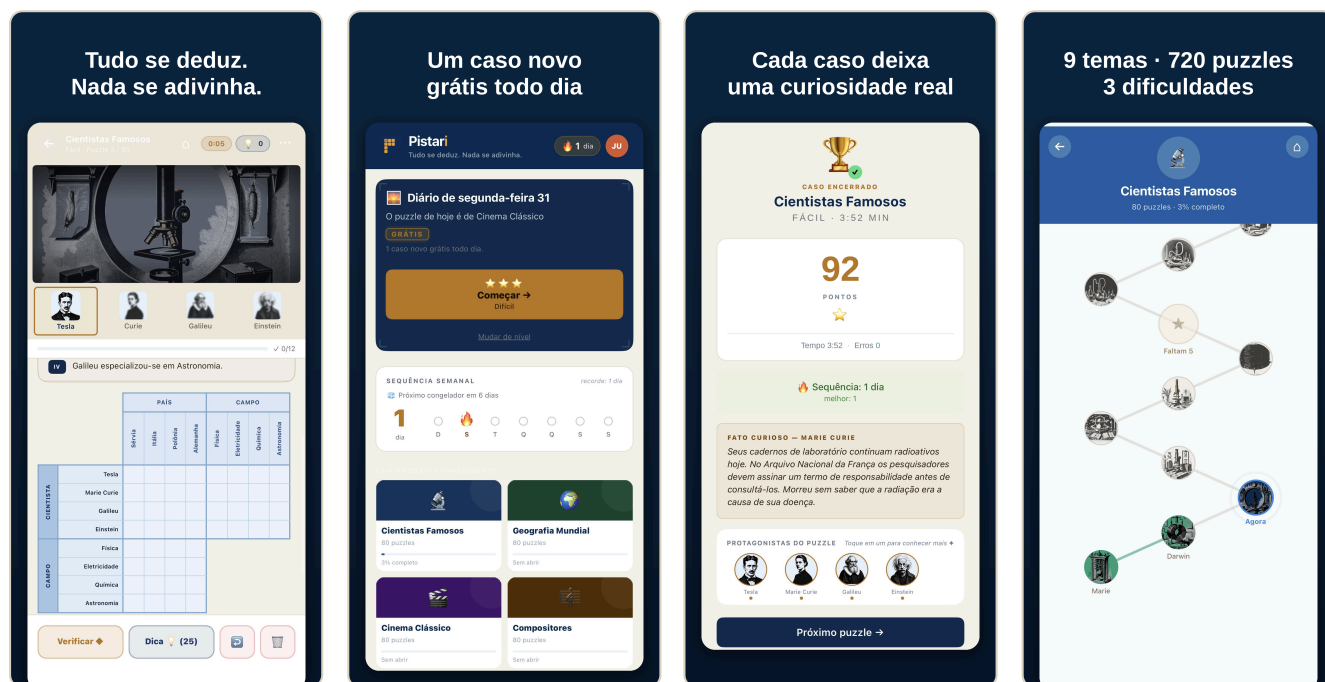
“O caso do dia é grátis para sempre. Se o jogo te agrada o suficiente para querer mais, o resto está lá — sem assinatura.”

Atribuir a: *Logic4learn.*

06

Screenshots

Capturas reais do app. 1320×2868, disponíveis nos três idiomas.

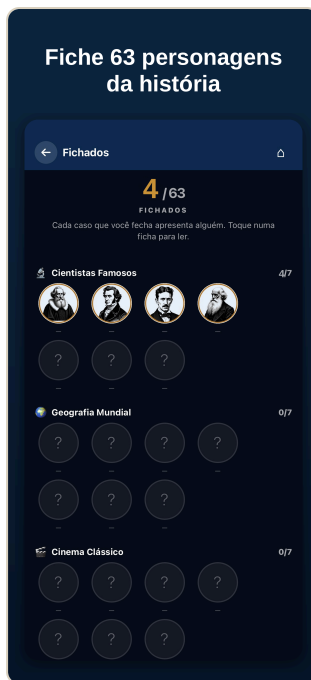


Tudo se deduz. Nada se adivinha.

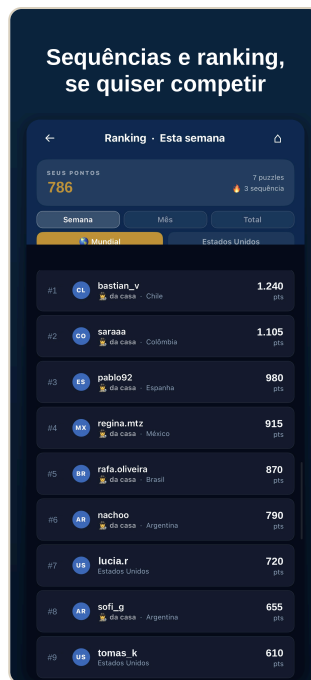
Um caso novo grátis todo dia

Cada caso deixa uma curiosidade real

9 temas · 720 puzzles · 3 dificuldades



Fiche 63 personagens da história



Sequências e ranking, se quiser competir



Sem anúncios. Sem assinaturas.

07

Assets disponíveis

Asset	Formato	Onde
Ícone do app	PNG 1024×1024	No ZIP
Screenshots (7 por idioma)	PNG 1320×2868	No ZIP
Wordmark e logo do Pistari	SVG + PNG	No ZIP
Wordmarks da Logic4learn	PNG (claro/escuro)	No ZIP
Banner social	PNG 1200×630	No ZIP
Retratos dos personagens	PNG	(sob solicitação — 63 ilustrações)

Todos os assets são livres para uso editorial — matérias, resenhas e vídeos — sem pedir permissão. Só pedimos que os logos não sejam alterados.

08

Perguntas frequentes da imprensa

É um jogo educativo?

É um jogo de lógica cujo conteúdo é histórico. Não ensina um currículo; deixa dados verdadeiros depois de cada partida. Funciona igualmente bem para quem só quer resolver grades.

Como os puzzles são gerados?

Um gerador próprio produz grades com solução única e as valida por resolução dedutiva pura (sem adivinhar), calibrando a dificuldade pela quantidade e pelo tipo de inferências necessárias. O conteúdo — quem são os personagens, que atributos têm, que curiosidade lhes corresponde — é curado.

Tem multijogador?

Não. Há ranking opcional (semanal, mensal, total; global e por país) para quem quiser competir por pontos.

Que dados coleta?

É possível jogar sem conta. Se o jogador vincular um email, é só para recuperar seu progresso. Há analytics de produto associada a um identificador anônimo, e o país aproximado é estimado por IP para o ranking. Sem publicidade, sem tracking entre apps. Política completa:

logic4learn.com/pt/pistari/privacy.html

É possível apagar a conta?

Sim, pelo app em dois toques, e tudo é apagado imediatamente.

Para entrevistas, códigos de acesso total para resenhar o jogo ou qualquer outra consulta:

info@logic4learn.com

Respondemos no mesmo dia. · Última atualização: 1 de setembro de 2026