

KIT DE PRENSA

pistari

Pistari es un juego de deducción lógica con personajes históricos reales: un caso nuevo gratis cada día y 720 puzzles en 9 temas.

Logic4learn · Septiembre 2026

logic4learn.com/pistariinfo@logic4learn.com**720**

PUZZLES

9

TEMAS

63

PERSONAJES

3

IDIOMAS

01

Boilerplate

La descripción estándar, para pegar en cualquier lado.

Una línea para tuits, bios, listados

Pistari es un juego de deducción lógica con personajes históricos reales: un caso nuevo gratis cada día y 720 puzzles en 9 temas.

Un párrafo para newsletters y notas cortas

Pistari es un juego de puzzles de deducción lógica donde los protagonistas son personajes históricos reales — Marie Curie, Tesla, Hitchcock, Faraday. Se cruzan las pistas, se marca una grilla relacional y se cierra el caso; cada puzzle resuelto revela un dato curioso verdadero sobre uno de sus protagonistas. Hay un caso nuevo gratis cada día y 720 puzzles repartidos en 9 temas y 3 dificultades. Sin publicidad, sin timers, sin vidas y sin suscripciones. Desarrollado por Logic4learn, un estudio independiente.

Tres párrafos para prensa y el press kit web

Pistari es un juego de deducción lógica para iPhone. El jugador recibe un puñado de pistas sobre cuatro o cinco personajes históricos reales y tiene que deducir, cruzando una grilla relacional, qué atributo corresponde a cada uno: en qué país nació, a qué campo se dedicó, en qué época trabajó. Nada se adivina — cada celda se deduce o se descarta.

Lo que separa a Pistari de otros juegos del género es el contenido: los 63 personajes son reales, están ilustrados uno por uno, y cada caso cerrado revela un dato curioso verificado sobre alguno de ellos (que Faraday rechazó el título de Sir, que los cuadernos de Marie Curie siguen siendo radiactivos). El jugador termina la partida sabiendo algo que no sabía.

El juego ofrece **un caso nuevo gratis cada día**, que rota entre los nueve temas, y **720 puzzles** en total para quien quiera seguir: científicos, cine clásico, compositores, atletismo olímpico, gastronomía, geografía, historia, literatura y países, cada uno con 80 puzzles en tres dificultades. El modelo es de compra única por tema (o acceso total): **sin publicidad, sin suscripciones, sin timers y sin vidas**. Se puede jugar sin crear ninguna cuenta.

02

Ficha técnica

Nombre	Pistari
Estudio	Logic4learn
Plataforma	iPhone. Android en preparación
Precio	Gratis con compras dentro de la app (packs de tema y acceso total; compra única, sin suscripción)
Género	Puzzle · Lógica deductiva · Educativo
Idiomas	Español, inglés, portugués
Contenido	720 puzzles · 9 temas · 3 dificultades · 63 personajes históricos
Fecha de lanzamiento	<i>(completar el día del release)</i>
App Store	<i>(completar con la URL real)</i>
Sitio	logic4learn.com/pistari
Contacto	info@logic4learn.com

03

Lo que hace distinto a Pistari

Los ángulos para una nota.

01

Los personajes son reales y la recompensa es saber algo.

No es “resuelve la grilla y pasa a la siguiente”: cada caso cerrado abre la ficha de un personaje con un dato curioso verificado. Se colecciona conocimiento, no cromos.

03

Deducción pura.

No hay suerte, no hay tiempo en contra, no hay energía que se recarga. La única presión es la propia.

05

Diseñado para adultos.

Estética sobria, tipografía cuidada, modo claro y oscuro, y una economía de puntos que premia resolver limpio: el sello *Caso impecable* se gana sin errores y sin pistas.

02

Un caso nuevo gratis cada día, sin trampa.

No es una demo ni un tramo recortado: es un puzzle completo, distinto, todos los días, con el nivel a elección.

04

Sin publicidad ni suscripciones.

Compra única por tema. El que no quiere pagar juega el caso del día para siempre.

06

Estudio independiente, tres idiomas desde el día uno.

Español rioplatense, inglés y portugués de Brasil, con contenido histórico adaptado a cada uno.

04

Cómo se juega

Para quien nunca vio un logic grid.

Cuatro personajes, dos o tres categorías (país, campo, época), y entre seis y diez pistas del tipo “*Serbia corresponde a la Electricidad*” o “*Galileo no se vincula ni con Alemania ni con Faraday*”. Se marca cada cruce de la grilla como confirmado o descartado; cada confirmación ordena su fila y su columna. Cuando la grilla está completa se toca **Verificar**: si está bien, el caso se cierra y aparece el dato curioso. Si hay errores, el juego dice cuántos — no cuáles — y cada verificación fallida descuenta puntos. Las pistas revelan una celda correcta y también cuestan puntos: usarlas es una decisión, no un botón de rendición.

DIFICULTADES

Fácil (4 personajes × 2 categorías) · Medio ·
Difícil (hasta 5 × 3, se juega con el teléfono
en horizontal).

PROGRESIÓN

Hitos cada 8 puzzles de un camino (+500
puntos y +5 pistas) · racha semanal con
congeladores para no perderla por un día ·
ranking semanal, mensual y total, global y por
país, siempre opcional.

05

Citas atribuibles

Para usar en notas — adapталas a tu voz.

“Quería un juego donde la recompensa por pensar fuera aprender algo verdadero. Cada caso de Pistari termina con un dato real sobre una persona que existió.”

“No hay timers, no hay vidas, no hay anuncios. Si alguien quiere pensar veinte minutos una grilla, que la piense veinte minutos.”

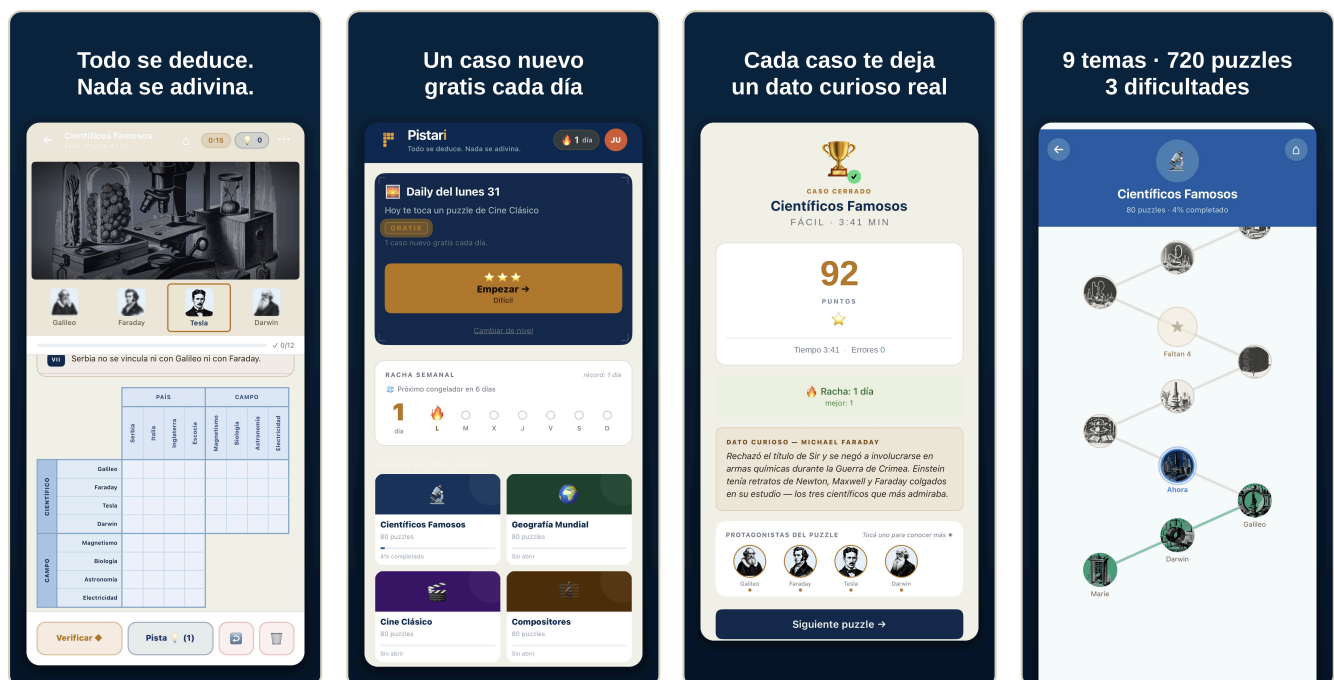
“El caso del día es gratis para siempre. Si el juego te gusta lo suficiente como para querer más, ahí está el resto — sin suscripción.”

Atribuir a: Logic4learn.

06

Screenshots

Capturas reales de la app. 1320×2868, disponibles en los tres idiomas.



Todo se deduce. Nada
se adivina.

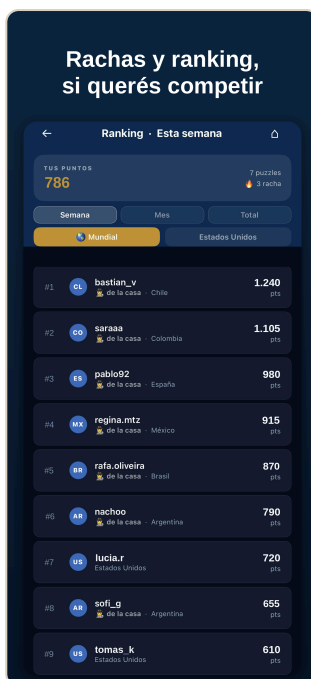
Un caso nuevo gratis cada día

Cada caso te deja un dato
curioso real

9 temas · 720 puzzles · 3
dificultades



Fichá a 63 personajes de la historia



Rachas y ranking, si querés competir



Sin anuncios. Sin suscripciones.

07

Assets disponibles

Asset	Formato	Dónde
Icono de la app	PNG 1024×1024	En el ZIP
Screenshots (7 por idioma)	PNG 1320×2868	En el ZIP
Wordmark y logo de Pistari	SVG + PNG	En el ZIP
Wordmarks de Logic4learn	PNG (claro/oscuro)	En el ZIP
Banner social	PNG 1200×630	En el ZIP
Retratos de los personajes	PNG	(a pedido — 63 ilustraciones)

Todos los assets son libres de usar en contextos editoriales — notas, reseñas y videos — sin pedir permiso. Solo pedimos no alterar los logos.

08

Preguntas frecuentes de prensa

¿Es un juego educativo?

Es un juego de lógica cuyo contenido es histórico. No enseña una currícula; deja datos verdaderos después de cada partida. Funciona igual de bien para alguien que solo quiere resolver grillas.

¿Cómo se generan los puzzles?

Un generador propio produce grillas con solución única y las valida por resolución deductiva pura (sin adivinar), calibrando la dificultad por la cantidad y el tipo de inferencias necesarias. El contenido — quiénes son los personajes, qué atributos tienen, qué dato curioso les corresponde — está curado.

¿Hay multijugador?

No. Hay ranking opcional (semanal, mensual, total; global y por país) para quien quiera competir por puntos.

¿Qué datos recolecta?

Se puede jugar sin cuenta. Si el jugador vincula un email, es solo para recuperar su progreso. Hay analítica de producto asociada a un identificador anónimo, y el país aproximado se estima por IP para el ranking. Sin publicidad, sin tracking entre apps. Política completa: logic4learn.com/es/pistari/privacy.html

¿Se puede borrar la cuenta?

Sí, desde la app en dos toques, y se borra todo de inmediato.

Para entrevistas, códigos de acceso total para reseñar el juego o cualquier otra consulta:

info@logic4learn.com

Respondemos en el día. · Última actualización: 1 de septiembre de 2026